

**XLIV JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES. 2023-2024. REGLAS DE DEPORTES FUTBOL-SALA.**

En general se regirá por el reglamento oficial de esta modalidad deportiva,

**Uniformes de juego:** los equipos deben ir uniformados con camisetas semejantes y numeradas.

Los equipos participantes deben aportar a los encuentros, al menos, un balón, decidiendo los árbitros el balón con que se disputará el encuentro entre los facilitados por ambos contendientes. En categoría alevín el balón a utilizar será el de tamaño 54 cm (circunferencia) y en benjamín el mismo o uno de menor tamaño, priorizándose su uso siempre y cuando al menos uno de los dos equipos lo aporte.

La duración de los partidos en categorías infantil-cadete-juvenil masculina será de 40 minutos divididos en dos partes de 20 con 5 minutos de descanso. En categoría alevín jugarán cuatro tiempos de 10 minutos a crono corrido, con 5 minutos de descanso en el medio del encuentro y 1 minuto entre los otros periodos, cambiando de campo al comienzo del tercer periodo.

**Salvo por retraso del árbitro o de un encuentro anterior, LOS PARTIDOS NO PODRAN EXCEDER DEL TIEMPO DE PISTA ASIGNADO, NO PUDIENDO DURAR MÁS ALLÁ DE LA HORA DE INICIO DEL SIGUIENTE PARTIDO, MOMENTO EN QUE FINALIZARÁ EL ENCUENTRO AUNQUE NO HUBIERA ACABADO EL TIEMPO REGLAMENTARIO.**

**En la categoría alevín y benjamín no se aplicará la regla del doble penalti, disputándose los encuentros con las siguientes normas en cuanto a estructura, minutos de juego y cambios:**

1.- **Los equipos:** Cada equipo se compone de un máximo de 20 jugadores (para jugar en un partido y figurar en el acta, en el tríptico pueden relacionarse más). Si cualquiera de los equipos presenta solo 4 jugadores, se podrá jugar el partido, haciendo constar el árbitro la circunstancia al dorso del acta, perdiendo el encuentro por dos a cero, fuera cual fuera el resultado. Caso de que fueran ambos quienes no presenten los cinco jugadores el resultado sería de 0 a 0 y se reconocería un solo punto a cada equipo, pudiendo jugarse igualmente el encuentro. El equipo vencedor a priori en estas circunstancias en ningún caso puede negarse a disputar el encuentro. Como se ha dicho este hecho no se considera incomparecencia en cuanto a la descalificación por dos partidos no presentado.

2.-Caso de que alguno de los equipos no presentara un mínimo de 4 jugadores no se disputará el encuentro oficialmente el árbitro lo hará constar al dorso del acta, aplicándosele al infractor o infractores la sanción de NO PRESENTADO, perdiendo el encuentro por dos a cero.

3.-**Tiempos de juego:** Alevines y benjamines jugarán cuatro tiempos de 10 minutos a crono corrido. En ambos casos habrá 5 minutos de descanso en el medio del encuentro y 1 minuto entre los otros periodos. Al comienzo del tercer periodo los equipos deben cambiar de campo.

4.-**Sustituciones:** Es obligatorio que todos los jugadores inscritos en acta jueguen, al menos, 1 cuarto completo **durante los 3 primeros** y que solo se pueden realizar cambios (excepto lesión o expulsión) en el último cuarto.

No se concederán sustituciones en cada uno de los tres primeros periodos, excepto para sustituir a un jugador lesionado o descalificado; es obligatoria su sustitución con el fin de que haya siempre en el terreno de juego cinco jugadores de cada equipo.

En el cuarto periodo, se autoriza todos los cambios que se deseen en los mismos momentos en que se puedan efectuar en fútbol-sala. Durante los tres primeros periodos, pueden ocurrir situaciones especiales en las sustituciones, que quedan reguladas a continuación:

\*Si existe un jugador lesionado, el entrenador lo sustituirá por un jugador inscrito en acta, no pudiendo el jugador lesionado volver a actuar en todo lo que reste de encuentro. El reloj se parará mientras se atiende al jugador lesionado y se produce su sustitución.

\*El incumplimiento de la presente norma conllevará la pérdida del encuentro por el resultado de dos a cero, fuera cual fuera el resultado del encuentro.